

Светлого и безопасного праздника!

В преддверии великого праздника Пасхи многие люди приводят в порядок свои жилища и приусадебные участки. Также по традиции в эти дни проходят торжественные религиозные мероприятия, в которых участвует большое количество людей. В связи с этим МЧС призывает граждан соблюдать основные правила пожарной безопасности.

В первую очередь, в день празднования Пасхи большое количество верующих собирается в храмах, поэтому необходимо быть предельно осторожными при зажигании свечей.

МЧС информирует, каждый прихожанин обязан соблюдать основные правила пожарной безопасности, чтобы не допустить загорания в церкви:

- будьте осторожны при зажигании свечей с подсвечников, закатывайте рукава одежды;
- под свечой держите кусок бумаги или носовой платок, чтобы горячий воск не попал на кожу, и вы инстинктивно не дернули рукой и не уронили горящую свечу на одежду;
- подвязывайте крепко платки и убирайте волосы, уменьшая риск попадания на них огня свечи при наклоне головы;
- следите за детьми, чтобы они не расположили горящую свечу рядом с вашей одеждой;
- не зажигайте вместо свечей легковоспламеняющиеся предметы и жидкости, например, целлулоидные игрушки, спички и зажигалки;
- старайтесь соблюдать безопасное расстояние от других прихожан;
- в случае загорания одежды быстро скиньте ее, постарайтесь потушить огнетушителем или накройте плотным материалом;
- изучите планировку здания церкви, чтобы знать пути эвакуации, которых обязательно должно быть несколько, а все двери на выход открыты;
- в случае срабатывания пожарной сигнализации и оповещения о пожаре не пугайтесь, покидайте молельный зал спешно, но, не создавая паники и давки.

При возникновении пожара немедленно звоните по телефону 101 или 112.

Правила безопасности при использовании свечей:

- не оставляйте свечи без присмотра
- используйте металлические или керамические подсвечники
- не ставьте свечи рядом с легко-воспламеняющимися предметами
- подсвечник должен стоять ровно, не шататься, а свечи в нем должны быть хорошо закреплены

